SWEDISH FAMILY ROLEPLAY



Generella Regler

1.1 Använding av fusk eller missbruka buggar kommer inte att tolereras.
1.2 Dubbelkonto är inte tillåtet och kommer sannolikt att resultera i en permanent ban.
1.3 Återanslut inte, självmord, byt jobb eller gör något annat för att undvika rollspelssituation.
1.4 Förolämpa inte spelare i "OOC" chatten.
1.5 Respektera admins beslut. Du kan diskutera om det privat så länge du håller dig till serverns regler
1.5a Admin rätten att kicka dig om han anser dig vara för berusad.
1.6 När du begär en admin måste du lämna relevant information. Icke-informativa, aggressiva meddelanden kommer att resultera i en spark.
1.7 Reklamprodukter/servrar är inte tillåtna i någon form, oavsett om det är "OOC" chatt.
1.8 Om du ser någon som bryter mot reglerna, försök att varna dem eller kontakta en admin. Ta inte situationen i egna händer (t.ex. genom att arrestera en spelare)
1.9 Att försöka hitta kryphål i reglerna leder till straff.

1.9a När du är IC så får du inte kolla på streamers som är IC

Rollspel

2.1 Du måste följa FearRP. Din karaktär måste vara rädd för livshotande situationer eller av vapen som pekar på dig.
2.2. Spring inte in på extremt farliga eller livshotande situationer, till exempel brand eller skottlossningar, som medborgare eller någon med olämpligt jobb.
2.3 Metagame. Detta betyder att du inte får använda dig av information i IC som du fått tag på OOC
2.4 Gör inte orealistiska saker ur sammanhanget (FailRP).
2.5 Powergaming är inte tillåtet (dvs. göra fysiska omöjliga drag för din karaktär eller liknande).
2.6 Du får som spelare ej ta del av AI:s utrustning, d.v.s vapen i detta läge.
2.7 Döda inte människor slumpmässigt (RDM); döda bara med ett giltigt rollspel, till exempel att självförsvar. -> Våld bör alltid vara det sista alternativet <-
2.8 Skjut inte din pistol utan ett giltigt rollspel.
2.9 När man är död, d.v.s när man är knockad måste du ROLLSPELA skadad.
3.0 Situationer mellan kriminella och polis skall utspelas på ett sätt där båda parter får en chans att göra RÄTT för sig. Exempelvis att ge upp, lägga ned vapnen alternativt avvika från platsen.
Oavsett i vilken situation, SKALL du värna om ditt liv - framför allt under hot av våld.
3.1 Vid kontakt med polis eller sjukvård så MÅSTE namn lämnas i notisen. Notisen skall vara kort och konkret och innehålla relevant information.

3.2 Man får inte rollspela en annan levande person.

3.3 Sjukvårdare får under INGA omständigheter bära vapen under sitt yrkesutövande. Forcerat våld alternativt skjutning mot/av sjukvårdare är strängt förbjudet. Sjukvårdare är ett neutralt yrke där de har rätten att neka folk behandling om situationen är för farlig att gå in i. Polis Skall därmed inkallas av respektive sjukvårdare.
3.4 Man får under inga omständigheter använda sig av ett rollspel som kan ha någon slags tillstymmelse till sexuella övergrepp eller likartade händelseförlopp.
3.5 Sjukvårdare kan efter bedömning av patient, kräva att spelaren medföljer till sjukhuset för ytterligare behandling/undersökning (detta för att förlänga RP-scenariot).
3.6 Råna inte en bank eller affär när de är mindre än 30 minuter kvar till restart.
3.7 Att göra någon form av uppenbar brottslighet i ett synligt område är förbjudet.
3.8 Man får inte droppa vapen när man ligger ner “döende”.
3.9 Förvarna alltid på något sätt innan scenario påbörjas (Tex vid en "Drive-by" - Du skvallrade och nu ska du få betala! Pang) Alla ska alltid ha chans att hinna reagera på

RP scenariot som har eller är på väg att startas

Organisation/företag

4.1 Man får inte vara mer än 8 medlemmar i en organisation.
4.2 I en organisation får bara 6 medlemmar vara delaktig i samma rp scenario som att "råna, gängbråk, vapen transporter och så vidare".

Chatt

5.1 Har inte privata konversationer i OOC-chatt. använd telefonen.
5.2 Spamma inte annonser.
5.3 Använd inte OOC för att kontakta en admin. Avänd /report.
5.4 Svär inte överdrivet, argumentera eller förolämpa i OOC-chatt, och skriv inte caps-lock meddelanden.

Fordon

5.5 Bilar skall behandlas realistiskt, vilket innebär att vid skada, skall mekanikern notifieras.
5.6 Vid önskemål av borttagning av fordon, kontakta mekanikern via telefonen.
5.7 Forts. Spelaren är således ansvarig för det fordon som redan finns ute. Upptäcks fler än ett fordon ute/spawnat, registrerat på samma användare, vidtages åtgärder riktat mot personen i fråga.
5.8 Att vid biljakt förstöra egendomar påökar straffet avsevärt.
5.9 Utnyttja GTA V-mechanics
Att medvetet utnyttja GTA V-motorn för att få en fördel är inte tillåtet. Detta innefattar att missbruka fysiken i GTA V för att göra orealistiska saker.
till exempel "wheelie mot ett föremål för att flyga ditt fordon i luften".

Identitet

6.1 Att hoppa mellan identiteter är stängt förbjudet. Tillämpning beskrivs nedan.
6.2 En identitet får endast byta i syfte att glömma t ex till kriminella liv och gå en mer ej-kriminell bana.
6.3 En identitet i respektive yrke, d.v.s att du får inte bedriva två identiteter i samma yrke.
Att byta identitet för att undkomma polisen är strängt förbjudet.